



InSkills2Go
INDUSTRIEKOMPETENZEN FÜR MORGEN

Gefördert durch:



Bundesministerium
für Arbeit und Soziales

Zukunft aktiv gestalten: Im Verbund der Unternehmen und Generationen

Abschlussveranstaltung Weiterbildungsverbund Rheinland-Pfalz
„InSkills2Go“

04. März 2024

10:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Winzerkeller, Ingelheim

Ablaufplan

- 10:00-10:15 Begrüßung und Rahmensetzung**
- Karsten Tacke, Geschäftsführer Landesvereinigung Unternehmerverbände Rheinland-Pfalz
 - Dieter Lang-Zörner, Moderator
- 10:15-10:30 Impuls aus dem BMAS**
- Fabian Langenbruch, Stellv. Abteilungsleiter Qualifizierung, Aus- und Weiterbildung und Fachkräftesicherung, Bundesministerium für Arbeit und Soziales
- 10:30-11:00 Drei Jahre "InSkills2Go" - Projektergebnisse und Tools**
- Marc Brandt, Projektleitung InSkills2Go
- 11:00-11:15 Künstliche Intelligenz im Unternehmenskontext – Ergebnisse des HR-Reports 2024**
- Jutta Rump, Direktorin des Instituts für Beschäftigung und Employability
- 11:15-12:00 Keynote „Virtuelle Welten, reale Verbindungen: Wie Avatare, VR und KI unsere Arbeit und das Lernen transformieren“**
- Holger Fischer, Leiter der Confidos-Akademie
- 12:00-13:15 Mittagspause**
- Imbiss mit Gelegenheit zur Weinkellerführung
- 13:15-14:00 Keynote „Generation Z - Ganz anders als gedacht: Wie sie tickt, wie sie handelt und wie wir ihr Potenzial erschließen“**
- Felix Behm, Generationen-Experte
- 14:00-15:15 Blitzlichter aus der Praxis**
- „Schneider Academy“ - Das innovative Ausbildungskonzept der Schneider Elektro GmbH, Nicolas Schneider, Geschäftsführung
 - „Mit Förderung gegen den Fachkräftemangel - Weiterbildung durch Teilqualifizierungen“, Mitarbeiterqualifikation bei Adient Components in Rockenhausen, Matthias Kühle, Lead HR Plant Professional / Training & Development Center
 - „Weiterbildungsförderung für Arbeitnehmer*innen -Das Chancenqualifizierungsgesetz“, Heike Strack, Vorsitzende der Geschäftsführung der Agentur für Arbeit Mainz
- 15:15-15:30 Ausblick und Verabschiedung**
- 15:30-16:00 Get-Together und Netzwerken**